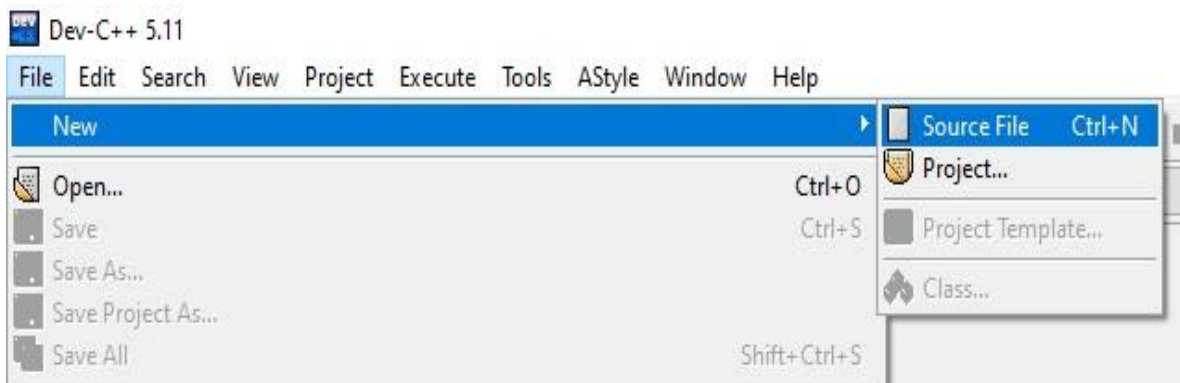


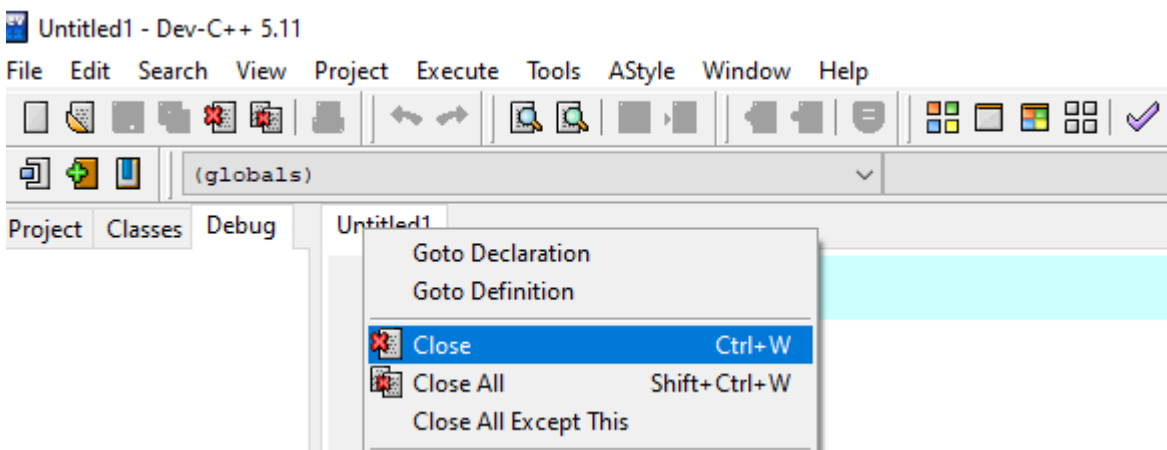
Bienvenidos futuros programadores, el día de hoy yo les estaré dando una pequeña guía acerca de Cómo iniciar a trabajar en dev c++ lo primero que haremos será descargar el programa (obviamente).



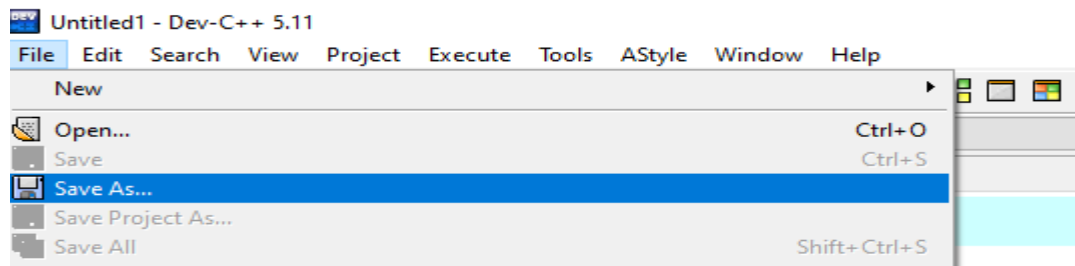
A continuación, daremos clic sobre el programa y lo abriremos una vez entremos en el programa podremos notar que no tenemos un área de trabajo, para eso haremos clic aquí arriba la izquierda, dónde dice File y abriremos un archivo fuente, esto también se puede realizar con CTRL + N.



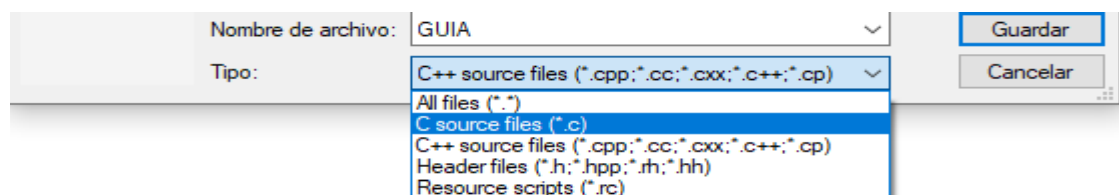
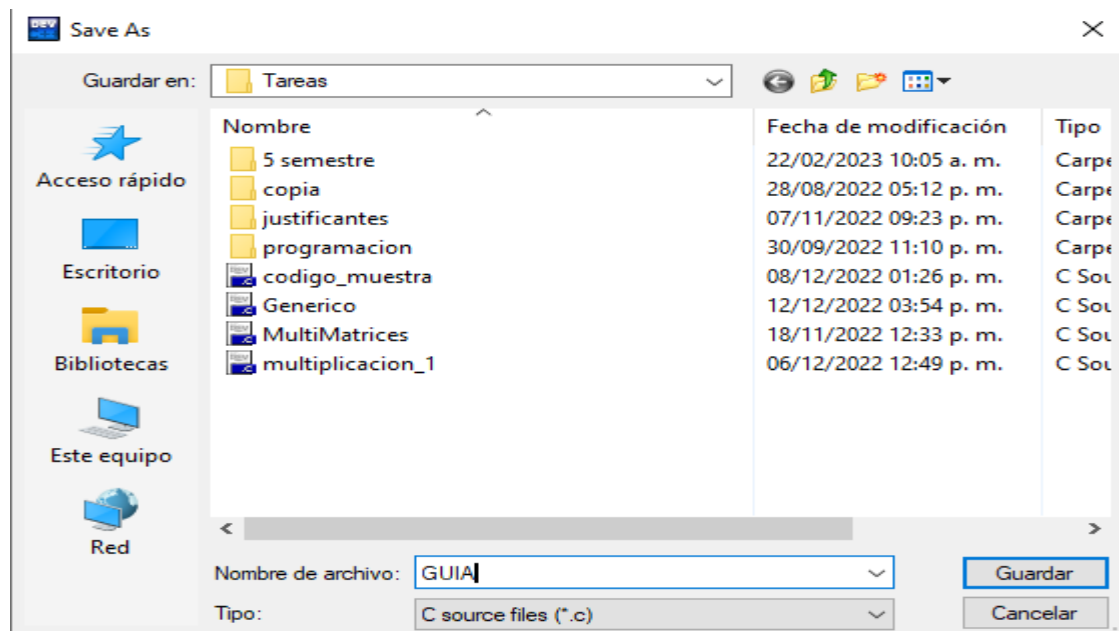
Para cerrar cualquier espacio de trabajo sino lo queremos pueden darle CTRL + W o clic derecho y clic en la opción de cerrar.



una vez tengamos nuestro espacio, lo ideal es que primero lo guardemos.

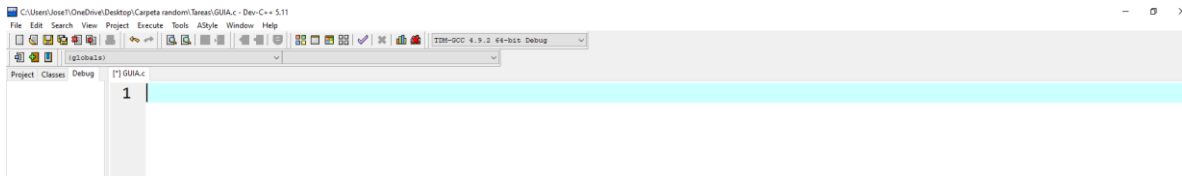


Le pondremos un nombre genérico ¿Que nombre le podemos poner? Cómo el tipo de código que estemos haciendo, la función principal del código o el tipo de práctica que será y lo guardaremos en .C porque este será lenguaje que estaremos manejando.

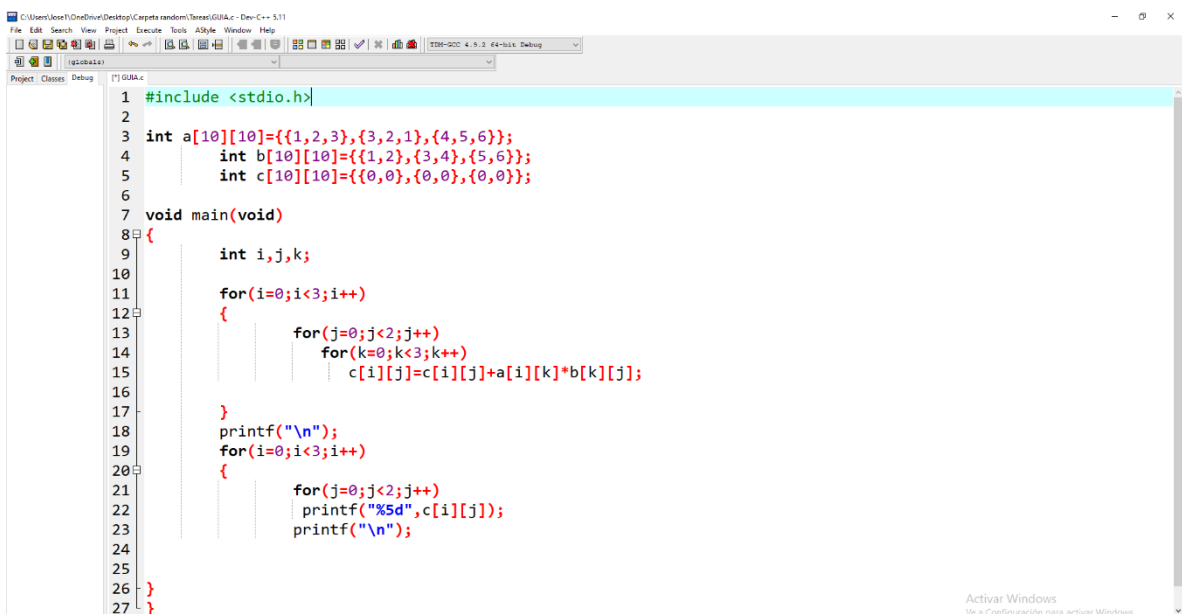


Una vez lo hayamos guardado procederemos a escribir nuestros códigos y así empezaremos a trabajar en Dev C++.

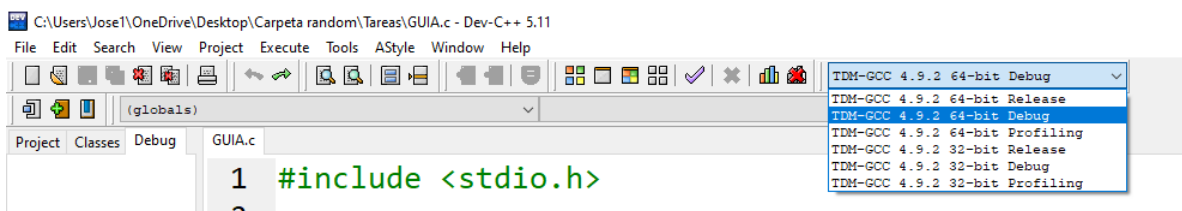
Sin código:



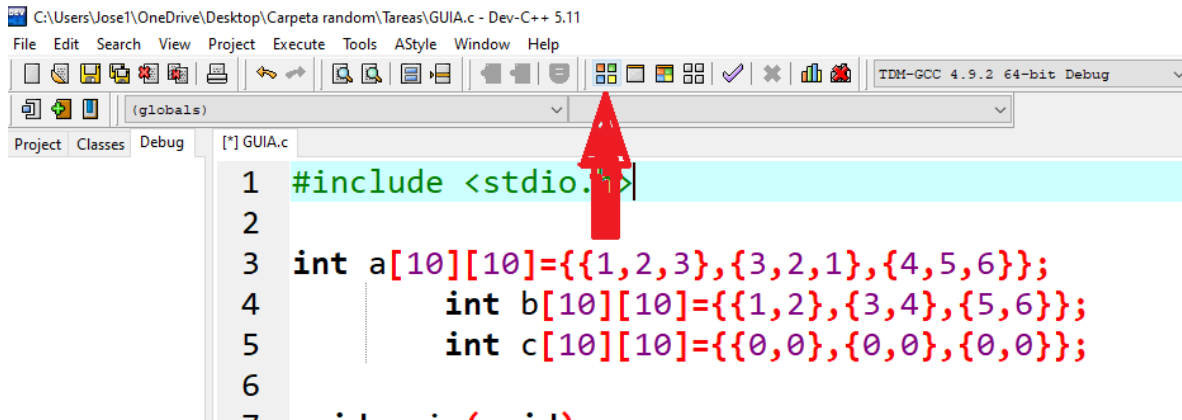
Con código:



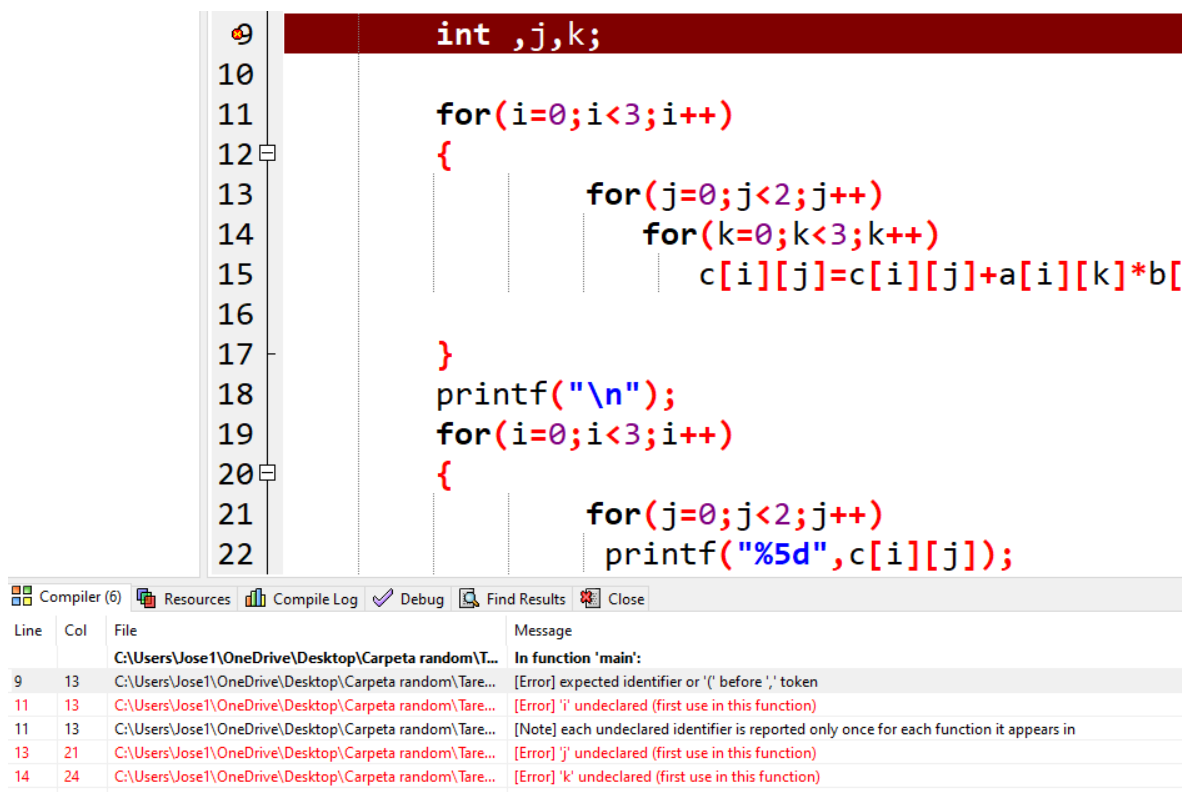
Lo primero que haremos después de escribir nuestro código será seleccionar el tipo de memoria 64bits debug para utilizar más tarde la herramienta de depurar (o debug).



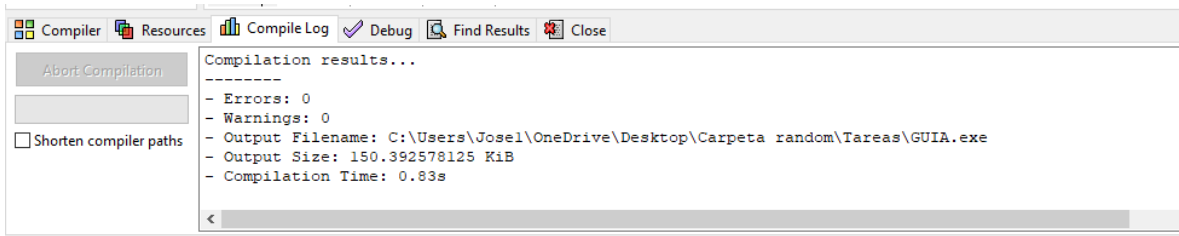
Después para compilar para hacerlo es muy sencillo, le damos al F9 o a esta opción que está en la barra de herramientas .



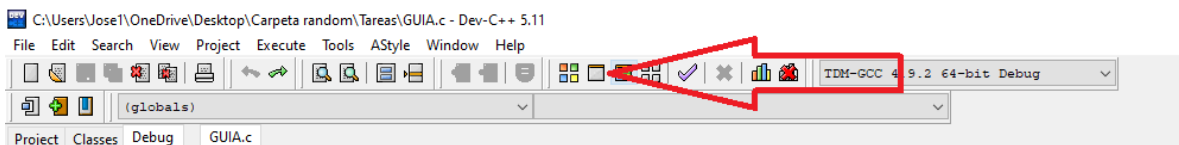
Una vez hayamos compilado (y tengamos algún error o advertencia) nos saltara a esta ventana, es muy importante atender esta ventana puesto que nos indicará en el caso de algún error o en el caso alguna advertencia, los errores impedirán que nuestro código se ejecute de manera correcta y las advertencias nos avisaran acerca de cosas que en el programa están fallando, pero no impedirán que el código se ejecute así que es indispensable que atendamos cada una de estas.



Una vez nuestro código este listo para ejecutar nos lanzara esta ventana.



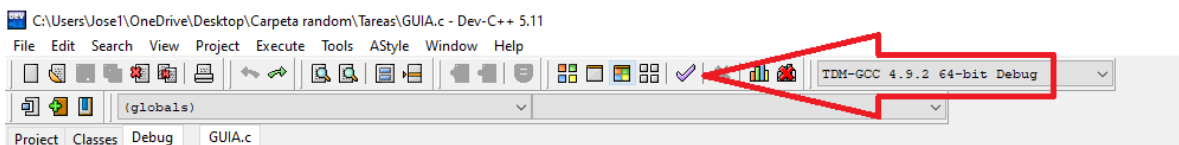
Posteriormente con el F10 o dando clic aquí ejecutaremos nuestro programa.



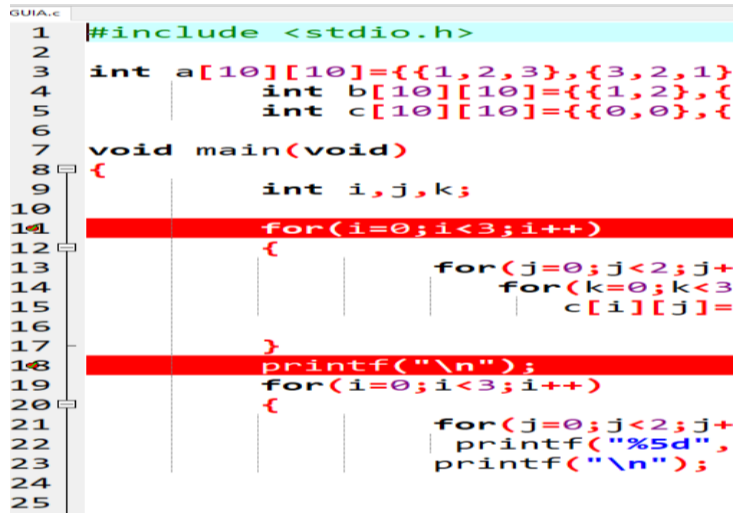
También podemos realizar ambos pasos dando clic a compilar y ejecutar.



A continuación, la siguiente y ultima herramienta que estaremos utilizando será aquella de debug o depurar esta puede ser utilizada por medio de F5 o dando clic en esta palomita morada.

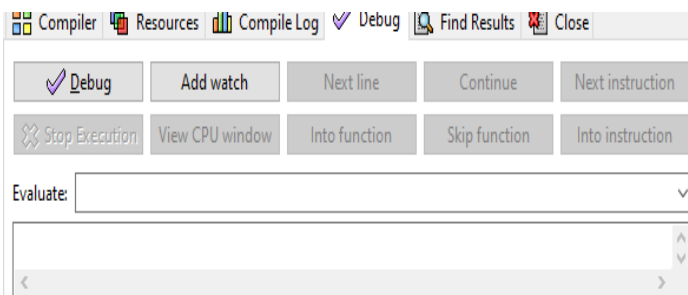


Al dar clic lo que pasa es que se nos empezaron a depurar nuestro Código, pero como podemos comprobar esto no funcionara para esto es necesario que pongamos un punto de paro, entonces para eso utilizaremos el ratón y daremos clic en la línea que buscamos que se pause.

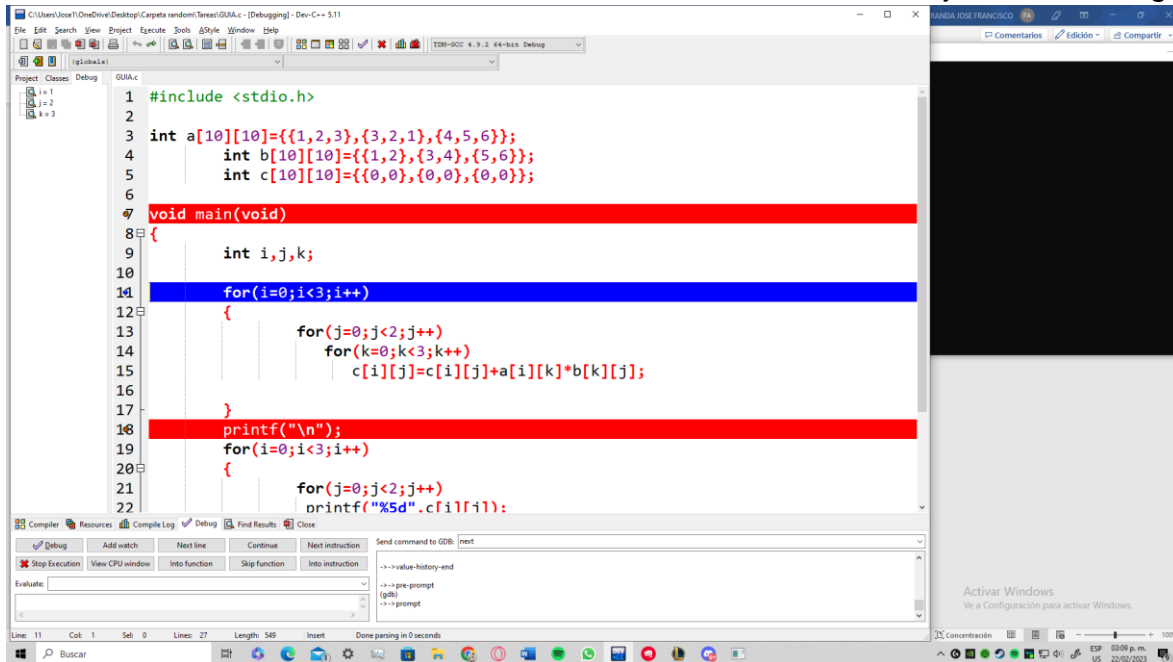


```
1 #include <stdio.h>
2
3 int a[10][10]={1,2,3},{3,2,1}
4         int b[10][10]={1,2},{
5         int c[10][10]={0,0},{
6
7 void main(void)
8 {
9     int i,j,k;
10
11     for(i=0;i<3;i++)
12     {
13         for(j=0;j<2;j+
14         for(k=0;k<3
15             c[i][j]=
16
17     }
18     printf("\n");
19     for(i=0;i<3;i++)
20     {
21         for(j=0;j<2;j+
22             printf("%5d",
23             printf("\n");
24
25 }
```

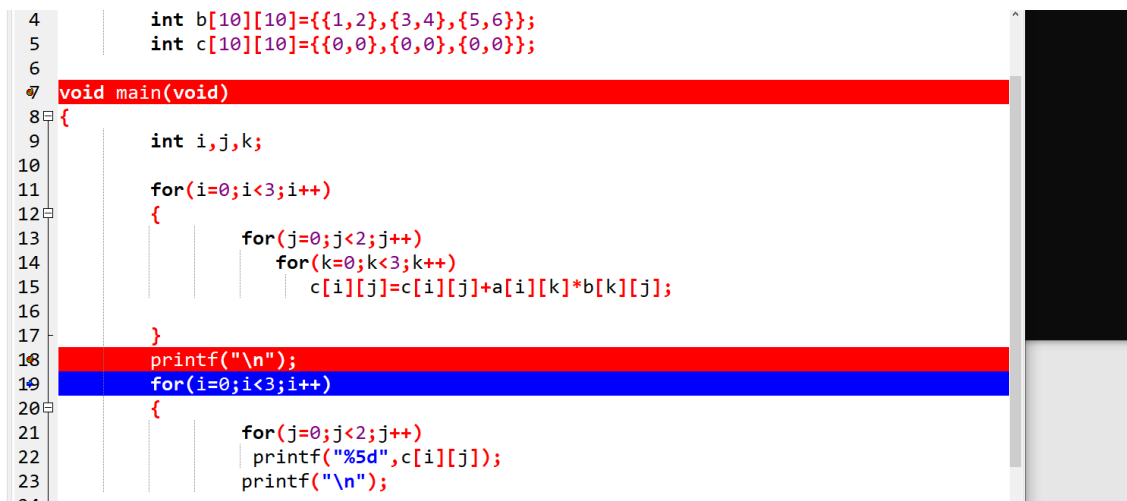
Y a continuación añadiremos unas variables las cuales nos ayudarán a identificar los valores que se manejan de manera interna dando clic a donde dice add watch.



Ahora depuraremos dando inicio por cualquiera de los medios anteriormente mencionados (paloma o F5) y pulsaremos next line para ver como nuestras variables van cambiando de acuerdo a cuántas veces se ejecuta el código



Después de ver línea por línea debemos darle continue para saltar al punto de paro y aquí podremos ver cómo funciona el depurador línea por línea:



```
int i,j,k;

for(i=0;i<3;i++)
{
    for(j=0;j<2;j++)
        for(k=0;k<3;k++)
            c[i][j]=c[i][j]+a[i][k]*b[k][j];

}

printf("\n");
for(i=0;i<3;i++)
{
    for(j=0;j<2;j++)
        printf("%5d",c[i][j]);
    printf("\n");
}
```

```
11      for(i=0;i<3;i++)
12      {
13          for(j=0;j<2;j++)
14              for(k=0;k<3;k++)
15                  c[i][j]=c[i][j]+a[i][k]*b[k][j];
16
17      }
18      printf("\n");
19      for(i=0;i<3;i++)
20      {
21          for(j=0;j<2;j++)
22              printf("%5d",c[i][j]);
23          printf("\n");
24
25      }
```

```
10
11      for(i=0;i<3;i++)
12      {
13          for(j=0;j<2;j++)
14              for(k=0;k<3;k++)
15                  c[i][j]=c[i][j]+a[i][k]*b[k][j];
16
17      }
18      printf("\n");
19      for(i=0;i<3;i++)
20      {
21          for(j=0;j<2;j++)
22              printf("%5d",c[i][j]);
23          printf("\n");
24
25      }
```

Todo esto ocurre mientras vamos pulsando Next line, una vez hayamos terminado de comprobar nuestro código deberemos darle continue para cerrar la ventana en la que trabajábamos.