PONENCIA 15

Robust Ear Clipping based triangulation for polygons with multiple holes for real-time 3D industrial applications

PONENTE

Dr. Yuriy Kotsarenko

Es investigador, desarrollador y empresario con un doctorado en Ciencias Computacionales obtenido en 2011. Ha escrito más de una docena de artículos científicos y posee múltiples marcas registradas y obras protegidas por derechos de autor. Yuriy es el fundador y operador de Afterwarp Interactive, una empresa de consultoría especializada en ofrecer productos y servicios, en particular aplicaciones visuales en tiempo real robustas para el sector industrial. Sus principales áreas de investigación se centran en el procesamiento paralelo masivo en GPUs, técnicas GPGPU y visualización en 3D.