



Taller 2: Principios de Internet de las cosas en ambiente Packet Tracer.

Oscar Hilario Salinas Aviles

Módulo uno, Internet de las cosas en Packet Tracer (tres horas).

Introducción al ambiente Internet de las cosas en Packet Tracer (una hora).

Conexión de las cosas en Packet Tracer (una hora).

Redes de área personal (una hora).

Módulo dos, automatización de tareas (tres horas).

Programación en dispositivo móvil (una hora).

Programación en tarjetas de control (una hora).

Realiza tu sistema IoT (una hora).

Requisitos:

Equipo de cómputo, fijo o móvil.

Programa Packet Tracer instalado.

Atención del 100 por ciento al taller.