

DIRECTORIO

Dr. Fernando de Jesús Bilbao Marcos
Rector de la UAEM

Dr. Javier Siqueiros Alatorre
Secretario Académico

Dra. María Luisa Zorrilla Abascal
Directora de Educación Superior

Dr. Martín G. Martínez Rangel
Presidente de la AGECOMP

Dr. Marco Antonio Cruz Chávez
Presidente del Comité Revisor

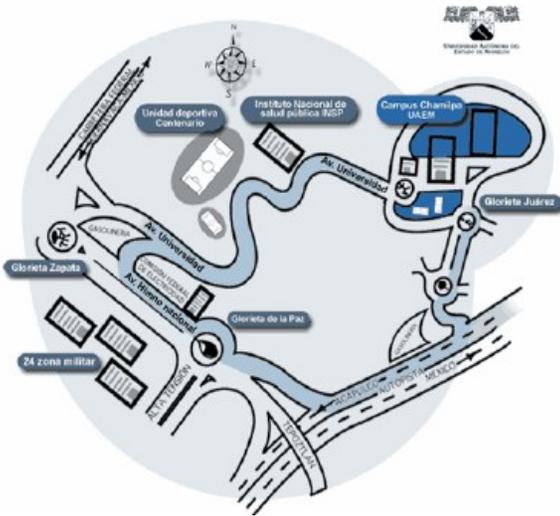
INFORMES Y PREINSCRIPCIONES

M.I. Alina Martínez Oropeza
e-mail: cicos_2011@hotmail.com

<http://campusv.uaem.mx/cicos/Cicos2011/cicos2011.html>

PROMOCIÓN

Inscripciones antes del 31 de Octubre
\$ 600.00



Costo \$ 700.00

Universidad Autónoma del Estado de
Morelos

Av. Universidad 1001. Col. Chamilpa,
Cuernavaca, Morelos.

C.P. 62209

CUPO LIMITADO A 15 PERSONAS

Taller:

CERTIFICACIÓN EN JAVA NIVEL PROGRAMMER (JSE 5 Programmer Certified Profesional Exam)

M.C. Miriam Zulma Sánchez H.
Instituto Tecnológico de Morelia

Modalidad: Presencial

22 al 25

de Noviembre del 2011

9:00 - 14:00 hrs.

INTRODUCCIÓN

En el taller se presentan aquellos temas que se evalúan durante la certificación oficial de Java, se realizan prácticas de programación para reafirmar lo aprendido. Asimismo, se realizan exámenes similares a los de certificación, utilizando simuladores de certificación en Java, para probar el conocimiento, la destreza y las habilidades de los participantes.

DIRIGIDO A:

Desarrolladores o programadores interesados en presentar el examen de certificación en Java, nivel Programmer o Associated

Los asistentes deberán tener conocimientos de programación orientada a objetos, y de forma idónea, conocimientos básicos del lenguaje de programación Java.

OBJETIVO:

Que el asistente conozca y aprenda los elementos requeridos para presentar el examen de certificación en Java (nivel Programmer o Associated).

CONTENIDO TEMÁTICO

Fundamentos de la Tecnología Java.
Conceptos de Programación Orientada a Objetos
Fundamentos del Lenguaje Java
Expresiones y Flujos de Control
Uso de Ciclos
Desarrollo y uso de métodos
Constructores
Arreglos
Herencia y Polimorfismo
Excepciones y Aserciones
Colecciones
Manejo de I/O
Construcción de GUI's usando la API Swing
Manejo de Eventos
Threads